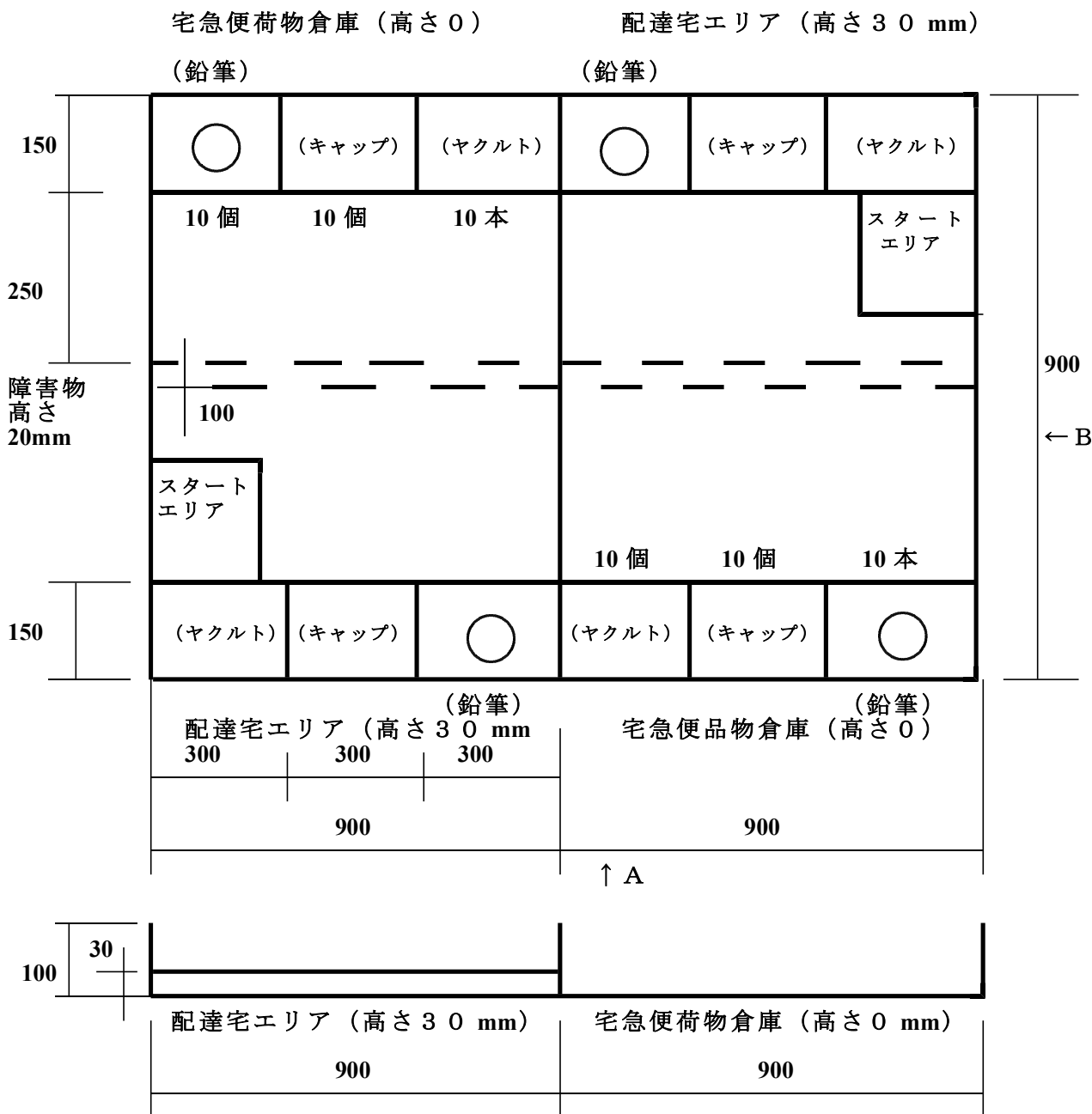


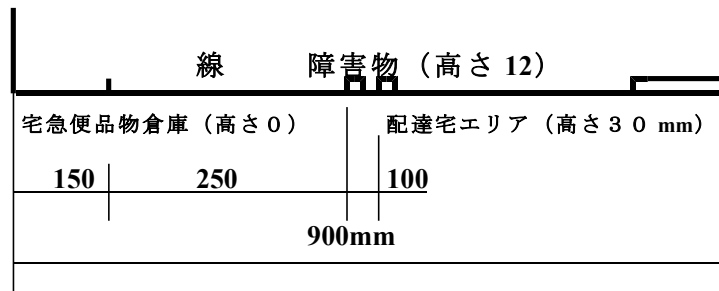
令和5年 ロボコン in あいづ2023 ロボット競技大会要項 (スピード宅急便競技) (案)

1 競技内容 宅急便荷物倉庫にある荷物（ペットボトルキャップ、ヤクルト 200 空ボトル、鉛筆）を障害物を通過し、反対側にある配達宅エリアに速やかに配達する競技。

2 コート図



A 方向断面図



B方向断面図

3 競技方法

◎ (予選) 2チームで実施。全てのチーム予選を2回実施。

- (1) 競技スタート2分前にペットボトルキャップ 10 個、ヤクルト 200 空ボトル 10 個、鉛筆 10 本 (鉛筆立てないに入れること) を所定の位置に取りやすいように線内に配置する。
 - (2) スタート前はスタート位置にロボット置き、コントロールボックスは床に置いて置く。
 - (3) 競技時間は3分間で、スタートの合図でコントロールボックスを持って競技に入る。
 - (4) 自分の倉庫からペットボトルキャップ、ヤクルト 200 空ボトル、鉛筆をそれぞれ持ち出し、障害物 (高さ 20 mm) を移動し、配達宅エリア (高さ 30 mm) の所定の場所に荷物を配達する。
ペットボトルキャップ 1 個 1 点、ヤクルト 200 空ボトル立てて配達して 3 点、その他は 1 点、鉛筆 1 本 2 点となる。
 - (5) ゲーム終了と共に操作を中止し、コントローラーを床に置くこと。置かない場合には失格とする。
- ※予選は2回行い、チームの2回の合計点数の高いチームからベスト8チームが決勝リーグへコマを進めることができる。
決勝トーナメント割り当ては本部であらかじめ順位での割り当てを行う。

◎ (決勝トーナメント) 対戦型で実施。

- (1) 予選同様3分間競技を行う。
- (2) 1コート2チームで対戦し、点数の多いチームが次の競技に進むトーナメント方式で競技を行う。
- (3) 決勝まで4回勝てば優勝となる。準決勝敗退チームは2チームで3位、4位決定戦を行う。

4. 規格・装備

- (1) ロボット大きさ最大で・200mm (縦) × 200mm (横) × 無制限
- (2) 重さは制限しない。
- (3) 競技前、大きさとギアボックスの車検を行う。
- (4) 大きさはスタートする前の大きさとし、競技開始後は大きくなってもかまわない。
- (4) ロボットの走るギアは配布されたものに限る。
- (5) ロボットのベースはキット以外に製作してかまわない。
- (6) 走行するギア以外のギア・モータ・コントロールスイッチ、コントロールボックス・電池ボックス・電池・配線・別に取り付けてもかまわない。
- (7) ロボットは大きさと走行ギアボックスの確認のため車検を行う。

5. ルール・失格等

- (1) 操縦者1名、指示保持者1名で操作エリア内で競技する
- (2) スタート前はコントロールボックスを床に置いてスタートの合図でコントロールボックスを持って競技を開始する。
(開始前にコントロールボックスに触れた場合は失格)
- (3) 自分の配達宅エリア内にあるもののみを点数とする。また、エリア内に乗っていれば点数とする。エリアに振れているが、床にも接している場合には点数としない。
- (4) 終了時はコントロールボックスを床に置いて終了。
(終了してもコントロールボックスを持っている場合には失格)

- (5) ロボットをロボットの動き以外に故意に動かす行為（配線コードで引張るなど）あったら失格とする。
- (6) コート外に出た荷物は拾ってコートに入れることは出来ない。
(外に出た荷物を故意にコート内に入れた場合には失格)
- (7) コート外に出た荷物を故意にコート、ロボット内に入れた場合は失格とする。
- (8) 競技に関する質問、異議等は操縦者、指示保持者が行い、観客やチーム関係者の異議申し立ては受付ない。また、操縦者、指示保持者に外部者が異議申し立てをするように言う行為があった場合も受け付けない。あくまでも操縦者、指示保持者が行う事。

6. 得点の計算方法

(例)

材木の状況	数	乗	点数	小計
宅配宅エリアにあるキャップ数	3	×	1点	3点
宅配宅エリアにある鉛筆の数	2	×	2点	4点
宅配宅エリアにあるヤクルトボトル (立っていないもの)	2	×	1点	2点
宅配宅エリアにあるヤクルトボトル (立っているもの)	3	×	3点	9点
			合計点	18点

※計算は相手側にある材木の数のみ計算する。

※場外に出た材木は点数に入れない。

上記の計算の結果、合計点が18点となります。

※ (点数について)

- 1) 荷物が所定の場所であれば点数となる
- 2) 壁等にかかっている場合もいいが、必ずその置き場に上がっていないと点数にはならない。

7. 予選・決勝トーナメントについて

- (1) 予選は1チームずつ4コートで1回に8チームずつ行う。
- (2) 予選は3分間で行う。
- (3) 予選は時間を空けて2回行う。
- (3) 予選2回の合計点数の結果を集計する。
- (4) 決勝トーナメントは予選2回の合計点数の中から上位8チームにより行う。
トーナメント表はその順位により決まる。

8. タイムスケジュール

9:30 ~ 北体育館入場 (各クラス所定のところへロボット置く)
9:40 ~ 開会式 1) 開会のことば 2) 校長あいさつ 3) 競技場の注意
4) 選手宣誓 5) 閉会のことば

(1) 予選1回目 (8チームずつ)

10:00 ~ 10:01	荷物調整
10:02 ~ 10:05	競技
10:05 ~ 10:10	計算・記録

随時上記パターンで予選を行う。12時前に終了

(2) 昼食 (12:00 ~ 12:50)

※このときに12:30 ~ 審査委員は各賞を予選とロボット見て評価する。

(3) 決勝リーグ1回戦1組目 (8チーム)

13:00 ~ 13:01	荷物調整
13:02 ~ 13:05	競技
13:05 ~ 13:10	計算・記録

(4) 決勝リーグ準決勝 (4チーム)

13:20 ~ 13:21	荷物調整
13:22 ~ 13:25	競技
13:25 ~ 13:30	計算・記録

(5) 決勝リーグ3位決定戦 (2チーム)

13:40 ~ 13:41	荷物調整
13:42 ~ 13:45	競技
13:45 ~ 13:50	計算・記録

(6) 決勝リーグ決勝戦 (2チーム)

14:00 ~ 14:01	荷物調整
14:02 ~ 14:05	競技
14:05 ~ 14:10	計算・記録

(7) 全体集計、特別賞の決定、賞状、賞品の作成 (14:10 ~ 14:30)

(8) 閉会式 (14:30 ~)

1) 開会のことば 2) 特別賞表彰 3) 成績発表及び表彰 4) 講評
5) 閉会のことば

※閉会し終了後、記念撮影を実施

(9) 解散

(10) 会場の撤去・清掃

9. 会場図（会津工業高等学校北体育館）

