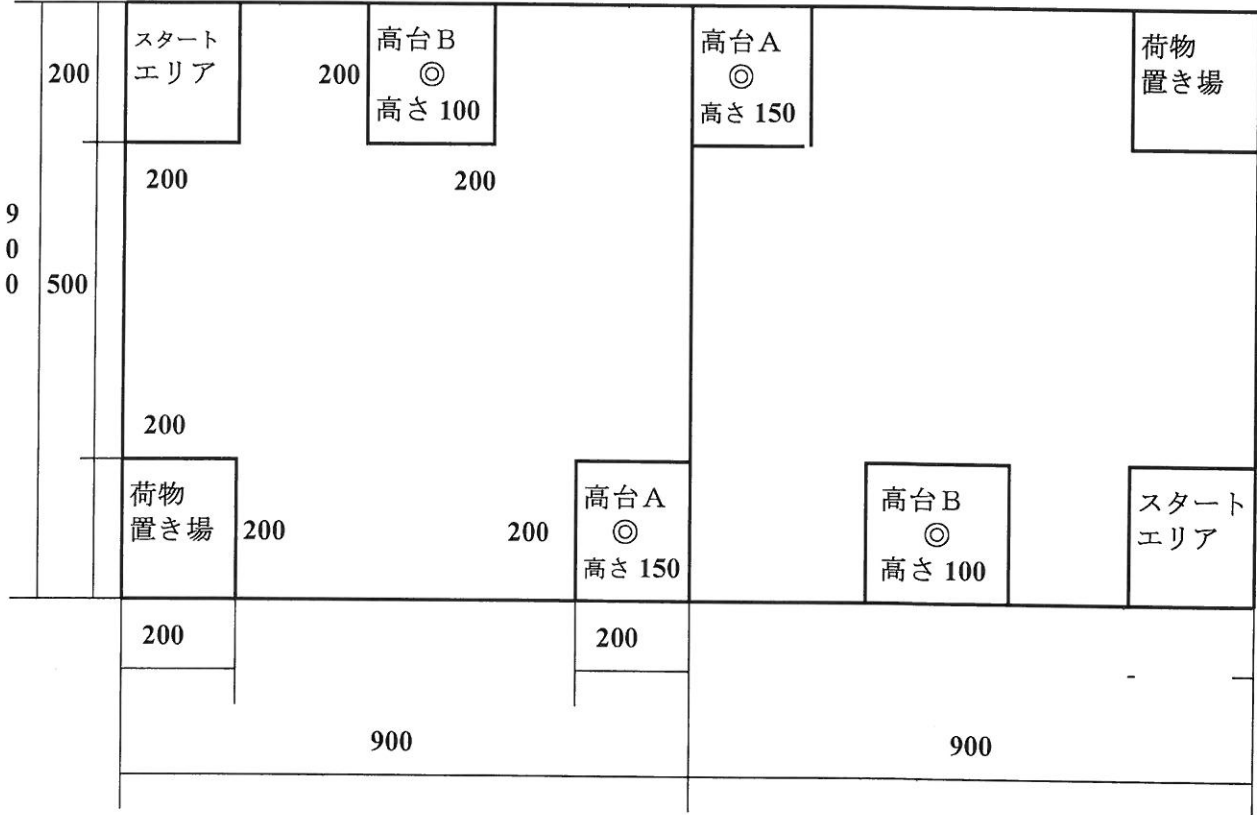


令和6年 ロボコン in あいづ 2024 ロボット競技大会要項 (高台に救出大作戦競技)

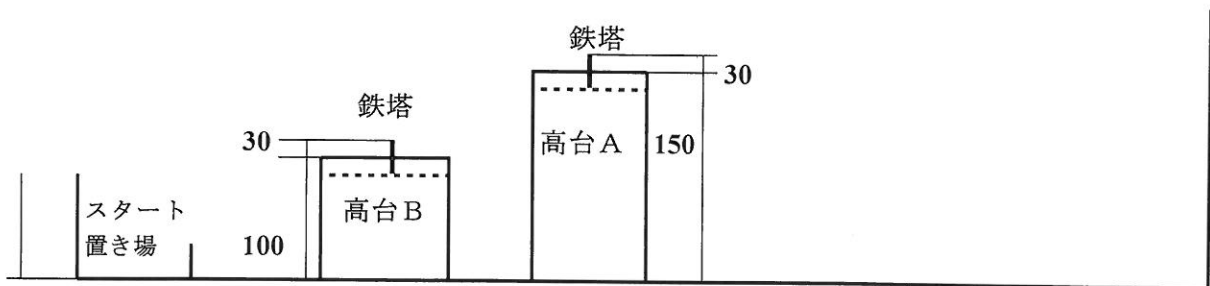
1 競技内容 低地にある荷物（ペットボトルキャップ）を水害のため高台Aか高台Bに搬出し、一番高い鉄塔に乗せると点数が高く、荷物を水害から守る競技。

2 コート図



↑
A

(1) A方向から見た断面図（片方コート）



3 競技方法

◎（予選）3ブロックに分けその中でリーグ戦（総当たり戦）を実施。その後その合計点を得点とする。

(1) 競技スタート2分前にペットボトルキャップ 20 個を所定の位置（荷物置き場）に取りや

- すいように線内に配置する。
- (2) スタート前はスタート位置にロボット置き、コントロールボックス（スマートフォン）は所定の場所に置く。
 - (3) 競技時間は3分間で、スタートの合図でコントロールボックスを持って競技に入る。
 - (4) 自分の荷物置き場からペットボトルキャップを持ち出し、高台A（高さ150mm・そこから30mm高い鉄塔に一個）と高台B（高さ100mm・そこから30mm高い鉄塔に一個）に移動し荷物を水害から守る。
ペットボトルキャップを荷物置き場から外に出したら1個1点、
高台A（高さ150mm 3点、鉄塔に乗せたら1個10点）
高台B（高さ100mm 2点、鉄塔に乗せたら1個5点）
 - (5) ゲーム終了と共に操作を中止し、コントローラー（スマートフォン）を所定の場所に置くこと。置かない場合には失格とする。
※予選は各チーム2回行い、その合計点数の高いチームからベスト8チームが決勝リーグへコマを進めることができる。
決勝トーナメント割り当ては本部であらかじめ順位での割り当てを行う。

◎（決勝・順位決定トーナメント）対戦型で実施。

- (1) 予選同様3分間競技を行う。
- (2) 別紙参照で決勝T、順位決定TⅠ、順位決定TⅡのブロックで順位をトーナメントで行う。

4. 規格・装備

- (1) ロボット大きさ最大で・200mm（縦）×200mm（横）×無制限
- (2) 重さは制限しない。
- (3) 競技前、大きさとギアボックスの車検を行う。
- (4) 大きさはスタートする前の大きさとし、競技開始後は大きくなってもかまわない。
- (4) ロボットの走るギアは配布されたものに限る。
- (5) ロボットのベースはキット以外に製作してかまわない。
- (6) 走行するギア以外のギア・モータ・配線・別に取り付けてもかまわない。
- (7) 電池は9ボルト電池1つ、モーター駆動用電池単三
- (8) 今回の競技から無線による駆動になったため電池2本それ以外の電池は今回は使用してはいけない。
- (9) ロボットは大きさと走行ギアボックスの確認のため車検を行う。

5. ルール・失格等

- (1) 操縦者1名、指示者1名で操作エリア内で競技する
- (2) スタート前はコントロールボックス（スマートフォン）を所定の場所に置いてスタートの合図でコントロールボックス（スマートフォン）を持って競技を開始する。
（開始前にコントロールボックスに触れた場合は失格）
- (3) 自分の荷物置き場内から完全に出たものであれば1点とする。
- (4) 高台内に乗っていれば点数とする。
- (5) 各高台の鉄塔に乗っていれば（引っかかっていたら）点数とする。
- (6) 終了時はコントロールボックス（スマートフォン）を所定の場所に置いて終了。
（終了してもコントロールボックスを持っている場合には失格）
- (7) ロボットをロボットの動き以外に故意に動かす行為あったら失格とする。
- (6) コート外に出た荷物は拾ってコートに入れることは出来ない。
（外に出た荷物を故意にコート内に入れた場合には失格）
- (8) コート外に出た荷物を故意にコート、ロボット内に入れた場合は失格とする。
- (9) 競技に関する質問、異議等は操縦者、指示保持者が行い、観客やチーム関係者の異議申し立ては受付ない。また、操縦者、指示保持者に外部者が異議申し立てをするように言う行為があった場合も受け付けない。あくまでも操縦者、指示保持者が行う事。

6. 得点の計算方法

(例)

| 各 場 所 | 数 | × | 各 点 数 | 小 計 |
|--------------------|---|---|-------|-----|
| 荷物置き場から持ち出された数 | 3 | × | 1点 | 3点 |
| 高台Aに運ばれた数(高さ150mm) | 6 | × | 3点 | 12点 |
| 高台A鉄塔に運ばれた数 | 1 | × | 10点 | 10点 |
| 高台Bに運ばれた数(高さ100mm) | 5 | × | 2点 | 10点 |
| 高台A鉄塔に運ばれた数 | 1 | × | 5点 | 5点 |
| | | | 合 計 点 | 40点 |

上記の計算の結果、合計点が40点となります。

※(点数について)

- 1) 荷物が置き場外、所定高台の場所と鉄塔先端にあれば点数となる
- 2) 壁等にかかっているが、必ずその置き場に上がっていないと点数にはならない。

7. 予選・決勝トーナメントについて

- (1) 予選は3ブロックに分かれ2回行い。その合計点で順位を決める。
- (2) 予選は3分間で行う。
- (3) 決勝トーナメントは予選の合計点数の中から上位8チームにより行う。
トーナメント表はその順位により決まる。(1回勝負となる)
- (4) 順決定トーナメントは3位～4位を行う。
その他の5～8は決勝リーグの点数により順位決定を行う。
トーナメント表はその順位により決まる。

7. タイムスケジュール 別紙参照

(7) 全体集計、特別賞の決定、賞状、賞品の作成(14:10~14:30)

(8) 閉会式(14:30~)

- 1) 開会のことば
 - 2) 特別賞表彰
 - 3) 成績発表及び表彰
 - 4) 講評
 - 5) 閉会のことば
- ※閉会し終了後、記念撮影を実施

(9) 解散

(10) 会場の撤去・清掃

8. 会場図(会津工業高等学校北体育館)

